



# LÚMINNON, EQUILIBRIO Y CONSECUENCIA



## ¿Qué es Lúminnon?

Lúminnon es un mundo que sobrevivió a una gran ruptura. Las potencias que lo habitan no viven en paz: solo evitan que todo vuelva a romperse.

La magia existe, pero dejó cicatrices. La historia reciente aún pesa sobre reinos, pueblos y fronteras.

Nada está completamente resuelto... y casi nada es inocente.

Aquí, el equilibrio no es estabilidad: es tensión contenida.

## ¿Quiénes son los personajes jugadores?

Los personajes jugadores no comienzan como héroes legendarios. Son personas capaces en un mundo frágil: aventureros, mercenarios, exploradores, agentes, refugiados, idealistas o supervivientes.

Tienen habilidades, contactos o conocimientos que los hacen valiosos. Pero también tienen límites, deudas, dudas o algo que perder.

En Lúminnon, las decisiones importan porque **el mundo responde**.

## Cómo funciona el mundo (reglas de oro)

En Lúminnon:

1. **Las decisiones tienen consecuencias.** A veces inmediatas. A veces más adelante.
2. **La neutralidad rara vez es gratis.** No elegir bando también es una elección.
3. **La magia deja huella.** Puede resolver problemas... y crear otros nuevos.

No todo se arregla luchando. Y no toda victoria es limpia.

## Qué tipo de personajes encajan mejor

Encajan especialmente bien personajes que:

- tengan algo que proteger o perder
- deban elegir entre dos opciones imperfectas
- arrastren una promesa, deuda o secreto
- desconfíen de soluciones simples
- tengan una opinión sobre el poder, la magia o el orden



No es necesario ser “bueno” o “heroico”, pero sí estar dispuesto a **asumir las consecuencias de actuar**.

## Qué puedes esperar como jugador

- Intriga, viajes y conflicto
- Decisiones morales grises
- Un mundo que cambia según vuestras acciones
- Recompensas que no siempre son oro o gloria

La historia no está escrita de antemano. Se construye en mesa, elección a elección.

## Lo que NO es Lúminnon

Lúminnon no es:

- un mundo de blanco y negro
- una fantasía donde la magia lo soluciona todo
- una campaña de “matar al villano y fin”
- un escenario optimista sin coste

Aquí, ganar puede significar perder otra cosa.

## Antes de crear tu personaje

Piensa en esto:

- ¿Por qué tu personaje se mueve?
- ¿Qué estaría dispuesto a sacrificar?
- ¿Qué haría si la opción correcta no existe?

Si puedes responder a eso, tu personaje ya pertenece a Lúminnon.

**En Lúminnon, sobrevivir es fácil.**

**Vivir con las consecuencias... no tanto.**